



PREFEITURA DE BENEDITO NOVO
CNPJ: 83.102.780/0001-08
Rua Celso Ramos, 5.070 – Centro - Benedito Novo - SC
CEP: 89.124-000 – FONE/FAX (47) 3385-0487
E-mail: licitacao@beneditonovo.sc.gov.br
Home Page: www.beneditonovo.sc.gov.br

ATA DE ANALISE DOS DOCUMENTOS DE HABILITAÇÃO E CREDENCIAMENTO
EMPRESA INTERESSADA: INDUSTRIA E COMERCIO DE SALGADOS BENEDITO LTDA

PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 48/2021

MODALIDADE: Inexigibilidade de Licitação/Credenciamento nº 48/2021

DATA: 06/05/2021 - **HORA DE INÍCIO:** 10:30 horas

FINALIDADE: CREDENCIAMENTO DE EMPRESAS PARA FORNECIMENTO DE REFEIÇÕES BUFFET, ALIMENTOS, LANCHES E BEBIDAS DIVERSAS PARA ATENDER AS NECESSIDADES DAS DIVERSAS SECRETARIAS E SETORES

Na data e horário supramencionados, na sala de reuniões da Prefeitura de Benedito Novo reuniram-se os membros da Comissão Permanente de Licitações nomeados pela Portaria nº 002/2021, para a abertura do envelope apresentado e protocolado pela empresa interessada INDUSTRIA E COMERCIO DE SALGADOS BENEDITO LTDA na data de 05/05/2021, referente ao Processo Licitatório na modalidade de Inexigibilidade/Credenciamento nº 48/2021. Na sequência abriu-se o envelope contendo os documentos de habilitação e credenciamento, sendo estes conferidos e rubricados pelos membros da Comissão de Licitações. Da análise dos documentos apresentados, verificou-se que os mesmos atendem ao exigido no edital, ficando, portanto, a referida empresa considerada habilitada. Estando portando, os documentos de acordo com o solicitado no edital, declaram-se a empresa interessada INDUSTRIA E COMERCIO DE SALGADOS BENEDITO LTDA, credenciada nos itens escolhidos (03, 05, 10, 12, 13 e 14), conforme relatório em anexo a esta Ata. Nada mais digno de nota, nem a tratar, encerrou-se a sessão, indo está assinada por todos os presentes. Publique-se e encaminhe-se os autos para análise da Assessoria Jurídica e apreciação da Autoridade Superior.

COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÕES

MARCIEL RODRIGO KOSLOWSKI
Presidente

MARCIO GURSKE
Membro

JOICE APARECIDA COSTA
Membro